

## ANEXO III

### CURSOS DISPONÍVEIS NA PLATAFORMA MOOC

<https://mooc.cefor.ifes.edu.br/>

1.	Moodle para Educadores
2.	Google Drive: Colaboração na Prática
3.	Ferramenta para Gravação de Videoaulas
4.	Lesson Study - Versão Português
5.	Programação Básica: Scratch
6.	Uso educacional do Canva
7.	Realidade Virtual como apoio ao ensino
8.	Lesson Study - English Version
9.	Por que Lesson Study? - Versão Português
10.	Acessibilidade e Tecnologia
11.	MOOC de Lovelace: Pensamento Computacional
12.	Como criar um MOOC?
13.	Educador Maker: Primeiros Passos
14.	Introdução ao Google Classroom
15.	Utilizando o Google Arts & Culture em Sala de Aula
16.	Catálogo de Softwares Educacionais para o ensino de Matemática
17.	Protagonismo feminino na política: oratória e marketing pessoal
18.	Habilidades humanas e técnicas necessárias à carreira política
19.	MOOC de Lovelace: Pensamento Computacional no Cotidiano Feminino
20.	Introdução a Projetos
21.	Diversidade Cultural, Economia Criativa e Desenvolvimento
22.	Criando Ambientes Virtuais com Unity 3D
23.	Educador Maker: Aprendizagem Baseada em Projetos
24.	Como desenvolver bons hábitos de estudo?
25.	Inclusão Sociodigital para Multiplicadores
26.	Educador Maker: ensino 'mão na massa'
27.	Gamificação no Moodle
28.	Introdução à Gestão da Inovação
29.	Ferramentas Digitais para Curadoria Educacional
30.	Avaliação por Rubrica no Moodle
31.	Acessibilidade em Processos Seletivos Discentes
32.	Metodologias Ativas: Educação Inovadora
33.	Gestão da Liderança para Melhores Resultados
34.	Vacinas: O que é preciso saber?
35.	Compreendendo a Educação Profissional Técnica Integrada ao Ensino Médio: textos e contextos

36.	Ensino de Astronomia: Reconhecimento do Céu Noturno
37.	Práticas Educativas em Saneamento Básico
38.	Química para Iniciantes
39.	Estratégias Flexíveis de Ensino em Tempos de Pandemia
40.	MOOC de Lovelace: Pensamento Computacional com Scratch
41.	MOOC de Mary Keller: Robótica para Educadores
42.	Desmistificando o Cubo Mágico
43.	Educação Ambiental em foco: discussões e práticas
44.	ProgramaKids: Apresentando a programação para as crianças
45.	Inglês Comunicativo: Aprenda o Básico Essencial
46.	Desenvolvendo competências em informações acadêmicas e profissionais
47.	MOOC de Lovelace: Programação Python e C
48.	Moodle para Estudantes
49.	Gestão Acadêmica de Cursos de Graduação
50.	Introdução à Educação de Surdos
51.	Introdução à Libras
52.	MOOC de Lovelace: Robótica Educacional
53.	Noções de Prevenção e Combate a Incêndios
54.	Introdução à Produção de Audiolivros
55.	Mediação Pedagógica no Moodle
56.	Educação para as relações étnico-raciais
57.	Educador Maker: Alfabetização Científica baseada em Leonardo da Vinci
58.	MOOC de Lovelace: Arte e Game Design
59.	Inovação Social no âmbito das Políticas Públicas
60.	Aprendendo a licitar com a Administração Pública
61.	Desvendando o Plano Educacional Individualizado (PEI)
62.	Caminhos para a alfabetização no contexto da Deficiência Visual
63.	Escrita Acadêmica sem Sofrimento
64.	Estratégias de Pesquisa Qualitativa: aspectos práticos
65.	Estatística com o R
66.	Introdução à Metodologia da Pesquisa
67.	MOOC de Hamilton: Desenvolvimento de Aplicativos
68.	Licenciamento Ambiental: legislação aplicada à avaliação de impactos ambientais
69.	Saneamento Básico Urbano: histórico, aspectos e tendências
70.	Saúde Mental no Contexto da Educação
71.	Bem-Estar e Substâncias Psicoativas
72.	Moodle 3.9 para Educadores
73.	Introdução à Iniciação Científica
74.	Educação Ambiental a partir da pedagogia de Célestin Freinet

75.	Plantando um Rio mais Doce: preparando a terra
76.	Tópicos de Geociências e saberes socioambientais
77.	Aulas de Campo para o Ensino de Geociências
78.	Legislação em Educação Ambiental para a Promoção do Meio Ambiente
79.	Clube de Ciências: espaço para a Educação Ambiental
80.	Comunidades Quilombolas e os Saberes Socioambientais
81.	Cultura oceânica e poluição dos rios: a relação entre as duas realidades
82.	Reflorestamento de Matas Ciliares
83.	Práticas experimentais em ensino de ciências
84.	Resíduos Sólidos e a Educação Ambiental
85.	Hortas e meliponários educativos
86.	Jardins terapêuticos educativos
87.	O que é Laboratório Vivo?
88.	Saberes Populares e Educação Ambiental
89.	Avaliação da Aprendizagem no Contexto da Educação Ambiental
90.	Aprendizagem Baseada em Equipes para Professores
91.	Tecnologias Digitais Aplicadas ao Ensino Médio Integrado no contexto da Educação profissional e Tecnológica
92.	Pilares do Estado Democrático de Direito na Constituição Federal de 1988
93.	Educação Especial: aspectos introdutórios
94.	Educação Matemática Crítica nos processos de ensino e aprendizagem
95.	Introdução à Lógica Digital
96.	Gestão Estratégica em Instituições Públicas de Ensino Superior - IES
97.	Álgebra no Ensino Fundamental
98.	Trilhas Científicas: Produtos Educacionais na Educação Ambiental
99.	Planejamento e Produção de Eventos Escolares, Culturais e Acadêmicos
100.	Matemática da Informática
101.	Escola de Inovação: Robótica e Prototipagem para Professores
102.	Pomerisch Ekogame: Cultura Pomerana, ambiente e diversão
103.	Introdução à Saúde, ao Meio Ambiente e à Segurança nas Escolas
104.	Pedagogia de Freinet em aula-passeio
105.	IA e Alfabetização Científica na Abordagem CTSA
106.	Introdução à Educação Matemática Crítica
107.	Direito da Tecnologia da Informação
108.	Introdução a NoSQL com MongoDB
109.	Neurodiversidade no Autismo
110.	Planejamento: como (se) preparar?
111.	Mapas Conceituais no processo de ensino-aprendizagem
112.	Estratégias de Avaliação
113.	Micropráticas de Pensamento Computacional em Ciências

114. Física Aplicada para Bombeiros
115. Manguezais: restauração para um futuro sustentável
116. Biologia Celular: Membrana Plasmática
117. Gestão de Finanças Pessoais
118. Introdução a Educação Comparada e Internacional
119. Explorando Estilos de Aprendizagem
120. Node.js para iniciantes
121. Gestão de Cursos EaD

### **CURSOS MOOC EM PRODUÇÃO ATÉ 04/05/25**

1. MOOC de Mary Keller: Mudança de Prática no Ensino de Programação
2. Produção de Salas Virtuais Acessíveis no Moodle
3. Caçando Asteroides: uma aventura na sala de aula
4. Construção do Conceito de Volume com Lesson Study
5. Operações com Frações da Perspectiva de Medição
6. Metodologias Ativas: Ensino Híbrido
7. Educador Maker: Programação Intuitiva
8. Metodologias Ativas nas Redes Sociais
9. Crase sem Acaso: fundindo "A" sem medo de errar
10. Aplicativos para o ensino de operações aritméticas
11. Conhecendo a Lei de Proteção de Dados
12. Consultas SQL em Banco de Dados Relacionais
13. Joomla: publicações em sites
14. MOOC de Mary Keller: Física Experimental com Robótica
15. Competências Digitais para Educadores
16. Aprendizagem baseada na resolução de problema a partir de temáticas CTSA
17. Alfabetização Científica em Espaços de Privação de Liberdade
18. Dependência Química: O que não te contaram sobre as drogas!
19. Inteligência Artificial: Machine Learning
20. Conhecendo os Núcleos de Atendimento a Pessoas com Necessidades Específicas - NAPNE
21. Inteligência Artificial: Primeiros Passos
22. Fiscalização de Contratos Administrativos
23. Como promover a aprendizagem autorregulada dos estudantes?
24. Modelagem de dados para banco de dados relacionais
25. Libras: otimizando a interação entre professores intérpretes nos processos de interpretação educacional
26. Gestão e Políticas Públicas
27. Tecnologias digitais no contexto da educação infantil
28. Projetos Criativos - Metodologias ativas no Ensino de Ciências

29.	Maratona Mais Mulheres na Política habilidades humanas e técnicas necessárias na carreira política
30.	Como alcançar pessoas por meio de vídeos inovadores?
31.	Saúde em perspectiva: Medicina Integrativa
32.	Universal Design for Learning na elaboração de um AVA acessível
33.	Cultura Maker para a Educação Ambiental
34.	Segurança Pública e Educação: aproximações necessárias
35.	Inteligência Artificial para Educadores
36.	Cidadania Digital
37.	O Universo da Realidade Aumentada: um guia para educadores
38.	Proteínas: o que você precisa saber sobre!
39.	Pensamento Computacional com Alfabetização Científica para Comunidade Surda
40.	Pedagogias Ativas com Uso de Ferramentas Digitais
41.	Árvores e Números: uma abordagem matemática para a preservação ambiental
42.	Competências Digitais e Integração com o Mundo do Trabalho
43.	Roteiro de histórias em quadrinhos para a criação de produtos educacionais
44.	Educação em Saúde Ambiental
45.	Desvendando a Tabela Periódica do Rio Doce
46.	Guardiões da Natureza: educação ambiental em espaços educativos não formais na primeira infância
47.	Geomorfologia do Rio Piraquê-Açu: da nascente ao manguezal
48.	Impressão 3D na Educação: fundamentos e aplicações
49.	Inteligência Artificial na Prática: implementação de uma versão reduzida do ChatGPT em Python
50.	A Plastinação como Recurso Didático no Ensino de Ciências e Biologia
51.	Segurança hídrica do Rio Doce pela perspectiva CTSA
52.	Inglês para Turismo
53.	Uso de Inteligência Artificial para fichamentos acadêmicos
54.	A Química dos Produtos de Limpeza
55.	Introdução à Agroecologia para Educadores
56.	Alfabetização Científica na prática pedagógica
57.	Catadores como ecoeducadores ambientais
58.	Alfabetização Científica nos Centros de Ciência, Educação e Cultura de Vitória - ES
59.	Digipeda - Competências Digitais e Pedagógicas
60.	Pedagogias Ativas com Uso de Ferramentas Digitais
61.	Mundo do Trabalho: Competências Digitais e Inovação
62.	Atendente e Vendedor: fundamentos do atendimento e vendas
63.	Atendente e Vendedor: nível intermediário
64.	Realidade Virtual: uma viagem pelo corpo humano

